⚠ WARNING: PHOTOSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- eye or muscle twitches
- disorientation
- any involuntary movement or convulsion.
- altered vision
- loss of awareness
- seizures

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

USE AND HANDLING OF VIDEO GAMES TO REDUCE THE LIKELIHOOD OF A SEIZURE

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®3 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

NOTICE:

Use caution when using the DUALSHOCK®3 wireless controller motion sensor function. When using the DUALSHOCK®3 wireless controller motion sensor function, be cautious of the following points. If the controller hits a person or object, this may cause accidental injury or damage. Before using, check that there is plenty of space around you. When using the controller, grip it firmly to make sure it cannot slip out of your hand. If using a controller that is connected to the PS3™ system with a USB cable, make sure there is enough space for the cable so that the cable will not hit a person or object. Also, take care to avoid pulling the cable out of the PS3™ system while using the controller.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PS3™ system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PS3™ FORMAT DISC:

- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

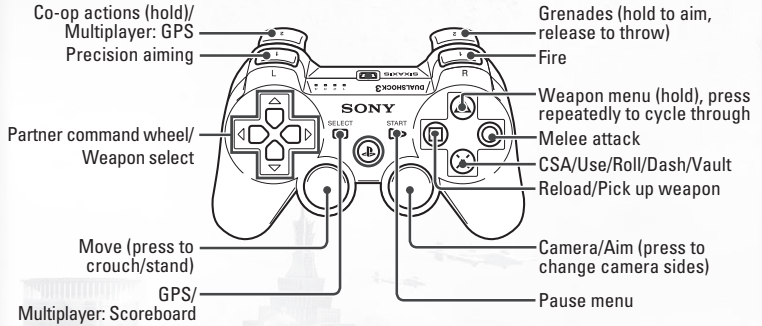
CONTENTS

COMPLETE CONTROLS 01
GETTING STARTED 02
SHANGHAI SURPRISE 02
SETTING UP THE GAME 02
PLAYING THE GAME 03
COMBAT 04
PARTNER ORDER WHEEL 06
MASK AND ARMOR CREATOR 07
PLAY ONLINE 07
LIMITED 90-DAY WARRANTY 09

This product has been rated by the Entertainment Software Rating Board. For information about the ESRB rating please visit www.esrb.org.

COMPLETE CONTROLS

These are the default controller settings. To change your controller scheme or adjust sensitivity, select OPTIONS from the main menu, then select CONTROL.



WWW.ARMYOFTWO.COM

GETTING STARTED

PLAYSTATION®3 SYSTEM

Starting a game: Before use, carefully read the instructions supplied with the PS3™ computer entertainment system. The documentation contains information on setting up and using your system as well as important safety information.

Check that the MAIN POWER switch (located on the system rear) is turned on. Insert the *Army of TWO™: The 40th Day* disc with the label facing up into the disc slot. Select the icon for the software title under [Game] in the PS3™ system's home menu, and then press the ⊗ button. Refer to this manual for information on using the software.

Quitting a game: During gameplay, press and hold down the PS button on the wireless controller for at least 2 seconds. Then select "Quit Game" from the screen that is displayed.

HINT: To remove a disc, touch the eject button after quitting the game.

SAVED DATA FOR PS3™ FORMAT SOFTWARE

Saved data for PS3™ format software is saved on the system's hard disk.
The data is displayed under "Saved Game Utility" in the Game menu.

SHANGHAI SURPRISE

For Tyson Rios and Elliot Salem, war is strictly business. They'd served as Army Rangers in Mogadishu before going into the private sector, earning top dollar as the top operators for paramilitary corporation SSC… an arrangement that came to a sudden and bloody end. Now Rios and Salem work for the only people they still trust: each other. And business is better than ever.

Their latest job is easy money—hook up with a fellow merc in Shanghai, plant some electronics, and get paid. But neither the horrors of Somalia nor the betrayals of the SSC have prepared them for what's coming. A new kind of war is about to engulf China's greatest city, and to survive it, Rios and Salem must decide if there's a line even they won't cross.

SETTING UP THE GAME

Before getting into the action, set up a profile to save all of your memorable achievements.

LINKING YOUR ONLINE ID TO AN EA ACCOUNT

You need to link your Online ID to an EA Account to access the online features of *Army of TWO: The 40th Day*. If you have already linked your Online ID to an EA Account, you can play online instantly. If you have not linked your Online ID, you'll be prompted in the game to sign in with an existing EA Account or to create a new EA Account. Once the account is linked to your Online ID, you can then play online. Linking to an EA Account is easy… all it takes is an e-mail address and a password.

Your e-mail address and password are also your login to ARMYOFTWO.COM. Join the online community now!

SAVING AND LOADING GAMES

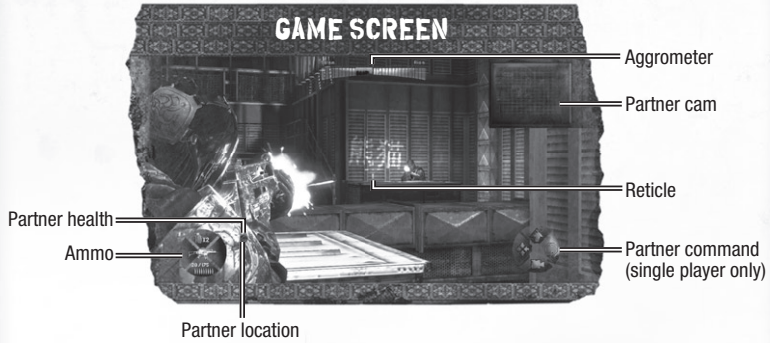
Army of TWO: The 40th Day automatically saves your progress at certain checkpoints. Select one of three save slots when you launch a new game; continue your campaign by selecting the appropriate save slot.

OPTIONS

Cheats	Enter codes to unlock in-game cheats.
Video	Adjust your picture.
Control	Change your control preferences.
Unlock Extra Weapons	Add guns purchased in *Army of TWO* to your arsenal for *Army of TWO: The 40th Day*.
Storage	Select a memory storage device to save your game to.

PLAYING THE GAME

Make your way through a hellish urban war zone, with only your partner's loyalty to count on. Clear out enemies in your way, upgrade your gear, find hidden spoils of war, and get out of Shanghai alive… if you can.



Solo	Take an A.I. partner along to back you up.
Split-Screen Co-Op	Team up locally with a friend you can rely on.
Online Private Co-Op	Play online with a buddy you invite in.
Online Public Co-Op	Find a stranger online to watch your back.

MORALITY AND CO-OP CHOICES

Every choice has repercussions in a war zone, both immediate and long-term. Throughout the campaign, you must react to situations that don't always have clear-cut answers, or where instant rewards come with a high price tag. Either player can make the decision, but whoever chooses first chooses for the team.

Every interaction affects how people—including your partner—react to you. Review the consequences of your actions by selecting CO-OP CHOICES off the Extras menu.

PAY ATTENTION, SOLDIER! Civilians trapped in the city are rapidly becoming hostages or victims. You can change that, if you decide to get involved. Once any enemies are captured or killed, press the ⊗ button near a living civilian to set them free. Then select ID CARDS from your Pause menu to see how your generosity pans out.

MASK GPS

Your mask isn't just another piece of armor. It's equipped with a sophisticated tactical GPS to help you navigate the wreckage of Shanghai, and an enemy tagging system to help you find and identify threats before they find you. Activate it by pressing the **SELECT** button.

TAGGING

Tag enemies with your GPS by moving your reticle over them and pressing the ● button, then order your partner to deal with them directly.

STATS

Army of TWO: The 40th Day tracks everything you do in campaign and online multiplayer modes, from collectables found, kills, deaths and shooting accuracy to how long you've survived in overrun Shanghai. Everything is sent to the online Leaderboards. See your personal stats by selecting STATISTICS off the Pause menu.

COMBAT

Two men can survive anything if they work together. Find some cover and use team tactics to advance and out-maneuver hostile forces.

Keep an eye and ear out; a good mercenary can earn a little something for his trouble if he's paying attention. You might also find valuable intel to clue you in on who's attacking Shanghai, and why.

AGGRO

When the situation gets heavy, use Aggro to your advantage. Firing continuously, tossing grenades or just being out in the open builds your Aggro, drawing the enemy's attention as you get hotter. Meanwhile, your partner ghosts out as the opposition starts ignoring him to concentrate on you. That leaves him free to sneak around, flank enemy positions, and take them out. Alternately, you can order your partner to go loud while *you* take the stealthy approach.

PAY ATTENTION, SOLDIER! Just because you're see-through doesn't mean the enemy can't see you. Stay out of their line-of-sight when sneaking around, or you'll be right back in their crosshairs.

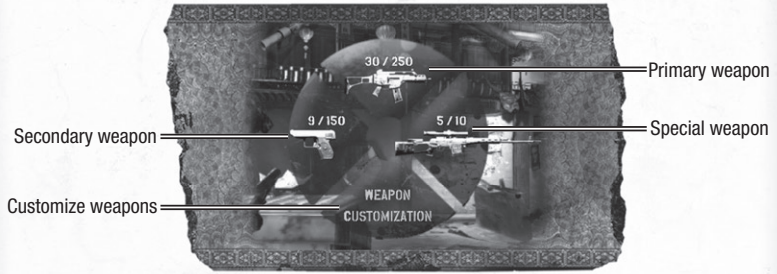
WEAPONRY

Superior firepower is the only advantage you have left. Press the R1 button to blind-fire, or press and hold the L1 button for precision aiming. This works both in and out of cover. If you're running low on bullets, pick up ammo dropped by dead enemies or take their guns entirely by getting close and pressing the ■ button.

YOU PLAYED THE GAME. NOW PLAY THE MUSIC.
EA SOUNDTRACKS AND RINGTONES
AVAILABLE AT WWW.EA.COM/EATRAX/

INVENTORY WHEEL

Always use the right tool for the right job. Press the △ button to cycle through your equipped guns, or hold the △ button to bring up your arsenal, then press the directional buttons to choose your weapon.



Primary	Your go-to gun for basic house cleaning. Go with tactical SMGs, assault rifles or shotguns.
Secondary	Back up pieces that range from automatics to Magnums.
Special	Sniper rifles and missile launchers for when you need to make a big impact.
Customize Weapon	Buy, equip, and upgrade your guns. Available anytime you're not in combat.

GRENADES

Toss a frag in the direction you're looking by pressing the R2 button, or aim it by pressing and holding the R2 button and moving the right stick; release the R2 button to throw. If you change your mind while aiming, press the ● button to save that grenade for another time.

SHOPPING AND UPGRADES

Complete objectives and loot the dead to earn your pay, then buy better guns or upgrade the weapons you already have. Press and hold the △ button whenever you're not in combat and press the directional buttons to select Weapon Customization. Every weapon can be up upgraded to improve its stats and skinned to suit your style… urban camo for the tactical pros, pimped for the merc who wants to make a bold statement.

You can own up to thirty weapons, but only one in each category is active at a time. Switch active weapons by finding the gun you want and pressing the ✕ button.

HOMEBREW PARTS

Some upgrades aren't for sale. Find a few makeshift mods on the streets of Shanghai and roll with them. Activate/deactivate Homebrew Parts from that gun's inventory page.

PAY ATTENTION, SOLDIER! The invading forces have supply cases set up around the city. Eliminate any nearby guards before they can lock them down, and add their equipment to your own.

COVER

Take cover or get killed… your choice. Press the ⊗ button to slide into cover (release the ⊗ button while sprinting), or press the L3 button to duck down behind it. You can lean out to return fire, either blind or using precision aiming (press the L1 button).

MAN DOWN!

If you or your partner take too much damage, that soldier is incapacitated until rescued or until he bleeds out, whichever comes first. Press the ⊗ button to grab and drag your partner to a safe location, then press and hold the ⊗ button to heal them. If help doesn't arrive in time or both players are downed, you're dead.

A downed man can crawl to safety and still fire on enemies, even while being dragged. Find an injured partner by looking for the blinking red skull icon.

TAKING PRISONERS

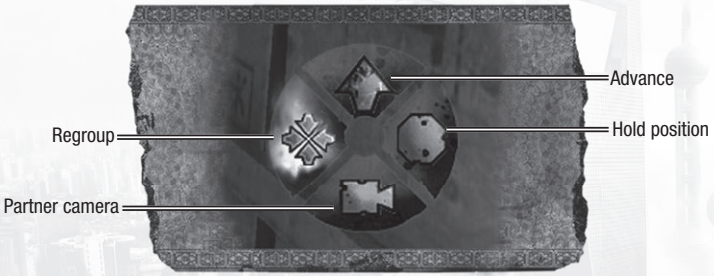
Sneak up and grab an enemy without alerting his buddies by pressing the L2 button. Activate your GPS (press the **SELECT** button) to identify officers; take them prisoner to make their entire squad surrender without firing a shot. Take a private hostage and they won't be so nice. To order your partner to make the capture, activate your GPS and press the L2 button. Once you have somebody in a headlock, press the L3 button to tie them up or press and hold the ○ button to execute them.

Hang on to somebody for too long and they'll start to struggle; press the ○ button to keep them in line. You can also open fire with your sidearm by pressing the R1 button, but nearby units will come running.

NOTE: While in game, you are prompted to press the △ button, which releases a target.

PARTNER ORDER WHEEL

In single player mode, call out instructions to your partner to coordinate your tactics. Toggle between defensive and aggressive stances by pressing the directional buttons in the direction associated with the desired tactic.



Advance	Send your partner forward to cover (blue) or to fire on anyone in sight (red).
Partner camera	Access your partner's built-in mask camera, and see what he sees.
Hold position	Order your partner to stay where he is, either to recover (blue) or to cover you (red).
Regroup	Keep it tight, maintaining formation (blue) or laying down fire (red) as you go.

PAY ATTENTION, SOLDIER! Grab a riot shield (press the ⊗ button) to deflect incoming fire, then order your partner to regroup in Aggro (red) mode and advance on enemy positions. Your partner does the shooting, you provide the cover.

CO-OP MOVES

Some moves require two pairs of hands. When playing with an AI partner, they automatically follow your lead without any prompting.

Co-op Snipe	You and your partner line up and take out two targets at once before they can sound the alarm.
Step Jump	Get (or give) a lift up to an otherwise out-of-reach level.
Back to Back	Surrounded? Go back-to-back at key moments to cover each other.
Hostage Grab	Turn enemies into assets by taking them hostage. Done properly as a team, you can gain access to weapons crates or save civilian lives.
Co-Op Mock Surrender	Throw up your hands before the shooting starts to buy time, then quick draw and take enemies down in bullet time. Press the ⊗ button when the option flashes on the screen.

MASK AND ARMOR CREATOR

Create your own mask and armor designs for in-game use, then share them with an elite team of friends or with everyone. Log on to HTTP://WWW.ARMYOFTWO.COM and go to the Mask and Armor Creator. The graphics creator tool lets you add, resize, and reshape any number of fonts and shapes. Go as simple or complex as you like. All designs are previewed on 3D game models, then saved as either private or public logos, or make them available only to specific people. Publicly available designs are saved to the Gallery; you can also download other players' designs from the Gallery.

Create or download 12 logos on the web site and publish up to five logos to your game at a time. Your active list is automatically sent to your Gamer Profile and updated when you next load the game.

Access and equip your created masks in-game by selecting MASKS from the main menu. You can also refresh your active list from there.

CUSTOM EMBLEMS

You can also create easy-to-add decals, such as a team insignia, to share with your friends. Simply select CUSTOM EMBLEM when accessing the graphics creator at HTTP://WWW.ARMYOFTWO.COM.

PLAY ONLINE

REGISTRATION REQUIRED TO ACCESS ONLINE FEATURES. EA ONLINE TERMS & CONDITIONS AND FEATURE UPDATES ARE FOUND AT WWW.EA.COM. YOU MUST BE 13+ TO REGISTER WITH EA ONLINE. EA MAY PROVIDE CERTAIN INCREMENTAL CONTENT AND/OR UPDATES FOR NO ADDITIONAL CHARGE, IF AND WHEN AVAILABLE. EA MAY RETIRE ONLINE FEATURES AFTER 30 DAYS NOTICE POSTED ON WWW.EA.COM.

A PlayStation®Network account is required to play *Army of TWO: The 40th Day* online. You can set up a PlayStation®Network account in the System Software that appears when your PS3™ system is turned on without a disc inserted.

PLAYING ONLINE

In order to play *Army of TWO: The 40th Day* online, you must create a PlayStation®Network account by following the on-screen instructions. If you already have a PlayStation®Network account, you are able to access online features automatically.

PLAYING BEHIND A FIREWALL OR ROUTER

This game uses the following network ports for playing online. If you are running a firewall, ensure it is set to allow the game to communicate on these ports both inbound and outbound:

TCP Ports: 80, 443, 5223, 8080, 10000, 18141, 18146, 20000-23000

UDP Ports: 3478, 3479, 3659, 6000, 9570, 10000, 18141, 18146, 20000-23000

If you are having difficulty connecting to other players online and your Internet connection is behind a router using NAT(Network Address translation), you may need to enable port forwarding on your router by forwarding all data on UDP ports 3659, 6000 and 20000-23000 to the IP address of your PS3™ system. The game also utilizes UPnP and enabling this on your router can alleviate some connection problems. Alternatively, you can put your router into a DmZ — please consult your router help files for details on how to do this.

For more information on firewalls, port forwarding, and DMZs, please visit EA Technical Support at: http://support.ea.com.

VERSUS MULTIPLAYER

Up to 10 players take aim to dominate for their team or their faction. Just remember: co-op is still the name of game. Alone, you'll be torn up. But with a buddy or five backing your play, you might stand a fighting chance.

Select a weapons kit to roll with at the top of each match. You can only switch kits in the Lobby or while waiting to respawn, but you can always augment your load-out with guns acquired on the battlefield.

Partner Reload — If your ammo runs dry and you're out of grenades, your buddy is your ammo cache. Just make contact with his backpack and press the ■ button to re-up.

Revive Partner — Alone, you're a sitting duck. Together, you can revive or be revived if you or your partner go down by heading over and pressing the ■ button.

PAY ATTENTION, SOLDIER! Even in faction fights, everybody's paired up. You'll score bonus points for personally taking down both halves of a partnership, rather than leaving one of them alive.

NOTE: When creating a new EA Online Account within the game, you must use a valid password consisting of 5-16 characters.

MODES

Co-op Deathmatch — You and your partner work to take out opposing players and their partners. The team with the most points wins.

Control — Two factions fight to take and hold control points. The more mercs that occupy a control point, the faster it's captured.

Warzone — Capture, defend, or destroy a random objective—a rouge agent, VIPs, classified intel, a designated target—and/or the teams in your way.

EXTRACTION

Four mercs. A thousand fanatics. One last ride out of town. Work as a team to survive wave after wave of hostiles, and punch through four progressively tougher maps to reach the extraction point alive.

LIMITED 90-DAY WARRANTY

ELECTRONIC ARTS LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "**Recording Medium**") and the documentation that is included with this product (the "**Manual**") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA WARRANTY INFORMATION

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

Online: http://warrantyinfo.ea.com

Automated Warranty Information: You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions:

US 1 (650) 628-1001

EA WARRANTY MAILING ADDRESS

Electronic Arts Customer Warranty
9001 N I-35 Suite 110
Austin, TX 78753

NOTICE

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved.

TECHNICAL SUPPORT CONTACT INFO

E-mail and Website: For instant access to all of our technical support knowledge, please visit http://techsupport.ea.com.
Telephone Support: Technical Support is also available from 8am to 5pm PST by calling us at (650) 628-1001. No hints or codes are available from (650) 628-1001.
Mailing Address: Electronic Arts Technical Support
9001 N I-35 Suite 110
Austin, TX 78753

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and Army of TWO are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia. All other trademarks are the property of their respective owners.

BINK VIDEO

Uses Bink Video Technology. Copyright © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc.

"PlayStation", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks and "PS3" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. The ESRB rating icons are registered trademarks of the Entertainment Software Association.

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/CONVULSIONS

Un faible nombre d'individus sont susceptibles d'avoir des crises épileptiques ou de perdre connaissance lorsqu'ils sont exposés à certains motifs lumineux ou à une stimulation intermittente de la lumière. L'exposition à certains motifs lumineux ou arrière-plans affichés sur un écran de télévision ou lors de l'utilisation de jeux vidéo peut causer des crises épileptiques ou des pertes de connaissance chez ces individus. Des symptômes caractéristiques d'une crise épileptique jamais décelés auparavant peuvent se manifester dans certaines conditions, même chez des individus n'ayant jamais eu de crises. Si vous ou un membre de votre famille souffrez d'épilepsie ou avez déjà eu des convulsions, veuillez consulter votre médecin avant de jouer. CESSEZ DE JOUER IMMÉDIATEMENT et consultez un médecin avant de reprendre le jeu si l'un ou l'autre des symptômes ou problèmes de santé suivants se manifeste :

- étourdissement
- altération de la vision
- fibrillation musculaire/oculaire
- perte de connaissance
- désorientation
- crises d'epilepsie
- tout mouvement involontaire ou convulsions

NE REPRENEZ LE JEU QUE SI VOTRE MÉDECIN VOUS LE PERMET.

UTILISATION ET MANIPULATION DES JEUX VIDÉO POUR RÉDUIRE LE RISQUE DE CONVULSIONS

- Utiliser dans un endroit bien éclairé et garder le plus loin possible de la télévision.
- Éviter des télévisions à écran large. Utiliser le plus petit écran de télévision qui vous est accessible.
- Éviter d'utiliser le système PlayStation®3 durant de longues périodes. Prendre une pause de 15 minutes durant chaque heure de jeu.
- Éviter de jouer lorsque vous êtes fatigué ou souffrez de somnolence.

Cessez immédiatement d'utiliser le système si l'un ou l'autre des symptômes suivants se manifeste : étourdissement, nausée ou une sensation semblable au mal des transports; inconfort ou douleur aux yeux, oreilles, mains, bras ou toute autre partie du corps. Si la condition persiste, consultez un médecin.

AVIS :

Soyez prudent lorsque vous utilisez la fonction de détection de mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Lorsque vous utilisez la fonction de détection de mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3, faites attention aux facteurs suivants. Si la manette frappe une personne ou un objet, ceci peut causer des blessures ou des dommages accidentels. Avant de l'utiliser, assurez-vous qu'il y ait assez d'espace autour de vous. Lorsque vous utilisez la manette, tenez-la fermement afin de vous assurer qu'elle ne glissera pas hors des mains. Si vous utilisez une manette branchée au système PS3MD à l'aide d'un câble USB, assurez-vous de donner assez d'espace au câble afin d'éviter que celui-ci frappe une personne ou un objet. Également, évitez de débrancher le câble du système PS3MD pendant que vous utilisez la manette.

AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉPROJECTEURS :

Veuillez ne pas connecter votre système PS3MD à un téléprojecteur sans d'abord consulter le manuel d'utilisation qui accompagne votre téléprojecteur, sauf s'il s'agit d'un modèle à cristaux liquides. Sinon, votre écran de télévision risquerait d'être endommagé de façon permanente.

MANIPULATION DE VOTRE DISQUE DE FORMAT PS3MD :

- Ne pas le plier, le compresser ou le plonger dans quelque liquide que ce soit.
- Ne pas le laisser en plein soleil ou près d'un radiateur ou de toute autre source de chaleur.
- Prendre une pause de temps en temps lorsque vous jouez durant une longue période.
- Garder ce disque propre. Toujours le tenir en plaçant les bouts des doigts sur les rebords, et le ranger dans son étui protecteur après usage. Nettoyer le disque à l'aide d'un chiffon doux, non-pelucheux et sec, en lignes droites, à partir du centre vers le rebord. Ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage abrasifs.

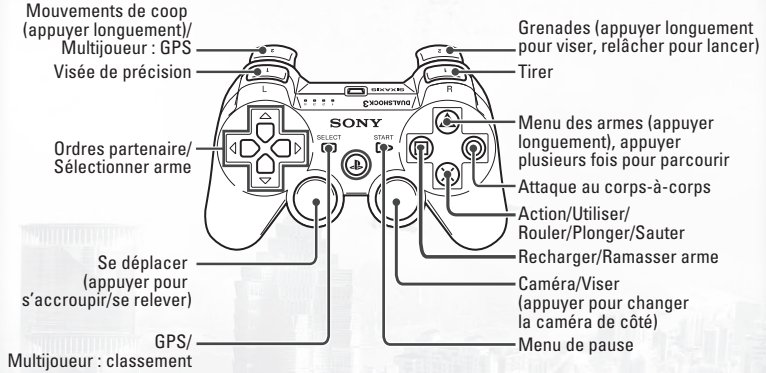
TABLE DES MATIÈRES

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES 11
POUR COMMENCER 12
SURPRISE À SHANGHAI 12
CONFIGURATION DU JEU 12
COMMENT JOUER 13
COMBAT 15
DONNER DES ORDRES 17
CRÉATEUR DE MASQUES ET ARMURES 18
JOUER EN LIGNE 19
GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS 21

Le présent produit a été coté par l'ESRB (Entertainment Software Rating Board). Pour obtenir des informations sur la cote de l'ESRB, veuillez visiter le site www.esrb.org.

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

Ces commandes sont celles par défaut. Pour changer la configuration des commandes ou ajuster la sensibilité, sélectionnez OPTIONS puis COMMANDES à partir du menu principal.


Mouvements de coop (appuyer longuement)/ Multijoueur : GPS
Visée de précision
Ordres partenaire/ Sélectionner arme
Se déplacer (appuyer pour s'accroupir/se relever)
GPS/ Multijoueur : classement
Grenades (appuyer longuement pour viser, relâcher pour lancer)
Tirer
Menu des armes (appuyer longuement), appuyer plusieurs fois pour parcourir
Attaque au corps-à-corps
Action/Utiliser/ Rouler/Plonger/Sauter
Recharger/Ramasser arme
Caméra/Viser (appuyer pour changer la caméra de côté)
Menu de pause
SONY
SELECT
START

POUR COMMENCER

SYSTÈME PLAYSTATION®3

Pour démarrer un jeu : Avant de vous servir du système PS3MD, veuillez lire les instructions qui l'accompagnent. La documentation contient des informations sur la configuration et l'utilisation de votre console, ainsi que des informations importantes sur la sécurité.

Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation (situé à l'arrière de la console) soit allumé. Insérez le disque de *Army of TWOMC: The 40th Day* dans l'appareil, l'étiquette vers le haut. Sélectionnez l'icône correspondant au jeu sous [Jeu] à partir du menu d'accueil du système PS3MD, puis appuyez sur le bouton ⊗. Veuillez vous reporter à ce manuel pour obtenir des informations sur l'utilisation du logiciel.

Quitter un jeu : En cours de jeu, appuyez longuement sur le bouton PS de la manette de jeu sans fil pendant au moins 2 secondes. Puis, sélectionnez « Quitter le jeu » à partir de l'écran affiché.

TRUC : Pour retirer le disque, touchez le bouton d'éjection après avoir quitté le jeu.

DONNÉES SAUVEGARDÉES POUR LOGICIEL DE FORMAT PS3MD

Les données sauvegardées pour un logiciel de format PS3MD sont sauvegardées sur le disque dur de la console. Les données sont affichées sous « Utilitaire des données sauvegardées » sous le menu Jeu.

SURPRISE À SHANGHAI

Pour Tyson Rios et Elliot Salem, la guerre est un boulot, rien de plus. Ils ont tous les deux servi dans les Rangers à Mogadiscio avant de se réorienter vers le secteur privé. Ils ont ainsi gagné des millions de dollars en travaillant pour le compte d'une organisation paramilitaire, la SSC… un arrangement qui a pris fin aussi soudainement que violemment. Rios et Salem ont alors pris la décision de ne travailler que pour ceux en qui ils ont entièrement confiance : eux-mêmes. Et leur affaire n'a jamais été aussi florissante.

Cette dernière mission promettait de l'argent facile. Ils devaient prendre contact avec un mercenaire à Shanghai, placer des balises à certains endroits prédéfinis et empocher leur prime. Mais ni les horreurs qu'ils ont vues en Somalie, ni la trahison de la SSC ne les avaient préparés à ça… Un nouveau type de guerre est sur le point de paralyser la plus grande ville de Chine, et pour survivre, Rios et Salem vont devoir décider où se situe la ligne à ne pas franchir.

CONFIGURATION DU JEU

Avant de plonger au cœur de l'action, vous devez créer un profil pour pouvoir sauvegarder vos plus grandes réussites.

RELIER VOTRE ID EN LIGNE À UN COMPTE EA

Vous devez relier votre ID en ligne à un compte EA pour accéder aux fonctionnalités en ligne d'Army *of TWO: The 40th Day*. Si votre ID en ligne est déjà relié à un compte EA, vous pouvez jouer en ligne dès maintenant. Si vous n'avez pas encore relié votre ID en ligne, le jeu vous proposera de vous connecter à un compte EA ou d'en créer un nouveau. Une fois le compte EA relié à votre ID en ligne, vous pouvez jouer en ligne. Cette opération est très simple. Il vous suffit de disposer d'une adresse de courriel et d'un mot de passe.

Votre adresse de courriel et votre mot de passe vous permettent également d'accéder à ARMYOFTWO.COM. Rejoignez la communauté en ligne!

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Army of TWO: The 40th Day sauvegarde automatiquement vos progrès à certains points de passage. Sélectionnez l'un des trois emplacements de sauvegarde au lancement d'une nouvelle partie ou continuez votre campagne en sélectionnant l'emplacement de sauvegarde correspondant.

OPTIONS

Codes de triche	Entrez-les pour activer les codes de triche dans le jeu.
Vidéo	Réglez l'image.
Commandes	Modifiez la configuration des commandes.
Débloquer armes supplémentaires	Ajoutez les armes achetées dans *Army of TWO* à votre arsenal d'armes d'*Army of TWO: The 40th Day*.
Stockage	Sélectionnez un périphérique d'emmagasinage pour sauvegarder votre partie.

COMMENT JOUER

Frayez-vous un chemin dans les rues d'une ville en pleine guerre, avec pour seul allié votre fidèle partenaire. Éliminez les ennemis sur votre passage, améliorez votre matériel, découvrez des butins cachés et réussissez à sortir de Shanghai en vie… si vous en êtes capable!

Solo	Demandez à un partenaire IA de rester à vos côtés pour vous couvrir.
Écran partagé en coop	Associez-vous en local avec un ami sur lequel vous pouvez compter.
Partie privée coop en ligne	Jouez en ligne avec un ami que vous avez invité.
Partie publique coop en ligne	Trouvez quelqu'un en ligne qui puisse surveiller vos arrières.

CHOIX DE MORALITÉ ET COOPÉRATION

En temps de guerre, chacun de vos choix a des répercussions, à la fois immédiates et sur le long terme. Au cours de la campagne, vous devrez faire face à des situations délicates qui n'ont pas de solutions évidentes, ou à des récompenses immédiates qui s'accompagneront de revers de médaille. L'un ou l'autre des partenaires peut prendre une décision, mais c'est celui qui se décide en premier qui choisit pour l'équipe.

Toutes les interactions affectent la façon dont les personnes de votre environnement, y compris votre partenaire, se comportent avec vous. Consultez les conséquences de vos actes en choisissant CHOIX DE COOPÉRATION à partir du menu Bonus.

PRENEZ GARDE, SOLDAT! Les civils coincés dans la ville deviennent rapidement des otages ou des victimes. Vous pouvez changer le cours de leur destinée… si vous vous en mêlez. Une fois que vous avez réussi à capturer ou à tuer des ennemis, approchez-vous d'un civil et appuyez sur le bouton ⊗ pour le libérer. Sélectionnez ensuite CARTES D'IDENTITÉ à partir du menu de pause pour voir les retombées de vos actes.

MASQUE GPS

Votre masque n'est pas qu'un accessoire de votre tenue de combat. Il est aussi équipé d'un GPS tactique sophistiqué qui vous aide à progresser dans les décombres de Shanghai. Un système de marquage des ennemis vous permet également de localiser et identifier une menace avant qu'on ne vous trouve. Ouvrez votre GPS en appuyant sur le bouton **SELECT**.

MARQUAGE

Marquez vos ennemis sur votre GPS en plaçant le réticule sur eux et en appuyant sur le bouton ◉. Demandez ensuite à votre partenaire de s'occuper d'eux.

STATISTIQUES

Army of TWO: The 40th Day enregistre toutes vos actions dans la campagne et les modes multijoueur en ligne. Le jeu conserve les données sur les objets à trouver que vous avez récupérés, les ennemis que vous avez tués ou qui vous ont tué, votre précision de tir ou encore le temps que vous avez passé dans la ville de Shanghai. Toutes ces données sont ensuite envoyées aux classements en ligne.

Affichez vos statistiques personnelles en sélectionnant STATISTIQUES à partir du menu de pause.

WWW.ARMYOFTWO.COM

COMBAT

Deux hommes sont capables de tout affronter s'ils agissent ensemble. Trouvez de quoi vous protéger et utilisez des tactiques d'équipe pour avancer et neutraliser les forces hostiles.

Soyez très vigilant! S'il est attentif, un bon mercenaire est capable de dénicher l'info ou l'objet qui l'aidera à sortir de toutes les situations. Vous pourriez même découvrir de précieux renseignements qui vous aideront à lever le voile sur le responsable de l'attaque de Shanghai et sur ses motivations.

AGRESSIVITÉ

Quand la situation devient critique, utilisez l'Agressivité à votre avantage. Lorsque vous tirez sans vous arrêter ou que vous lancez des grenades, vous faites grimper votre Agressivité et attirez ainsi l'attention de vos ennemis. Pendant ce temps, votre partenaire est oublié par vos adversaires, qui se concentrent sur vous. Cela lui laisse le champ libre pour se faufiler, contourner vos ennemis et les éliminer par derrière. De la même manière, vous pouvez demander à votre partenaire d'attirer le feu sur lui pendant que vous la jouez furtive.

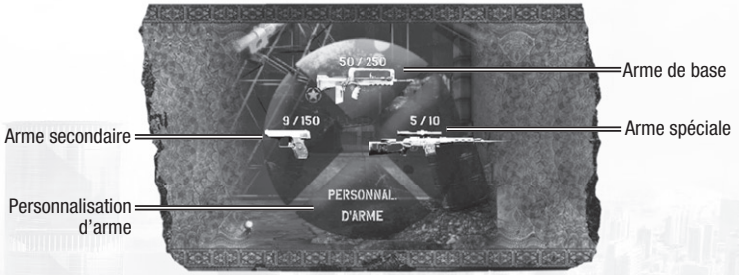
PRENEZ GARDE, SOLDAT! Ce n'est pas parce que vous êtes discret que vos ennemis ne vous voient pas. Restez hors de leur champ de vision lorsque vous vous faufilez, ou vous risquez de vous retrouver en plein dans leur ligne de mire.

ARSENAL D'ARMES

Les armes à feu sont votre seul atout. Appuyez sur le bouton R1 pour tirer à l'aveuglette ou appuyez longuement sur le bouton L1 pour viser avant de tirer. Vous pouvez utiliser ces tactiques que vous soyez à couvert ou non. Si vous commencez à être à court de munitions, ramassez les balles laissées par vos ennemis morts ou emparez-vous de leurs armes en vous approchant de leur corps et en appuyant sur le bouton ■.

INVENTAIRE

Veillez à toujours utiliser l'arme adaptée à la situation. Appuyez sur le bouton △ pour parcourir la liste des armes équipées ou appuyez longuement sur le bouton △ pour voir votre arsenal complet. Appuyez ensuite sur les flèches de direction pour sélectionner votre arme.



De base	Votre arme standard, adaptée à toutes les occasions. Optez pour la mitraillette, le fusil à pompe ou le fusil d'assaut.
Secondaire	Armes de rechange allant du fusil automatique au célèbre Magnum.
Spéciale	Pour les opérations un peu particulières, choisissez un fusil de précision ou un lance-roquettes.
Personnalisation d'arme	Achetez, équipez ou améliorez vos armes. Disponible lorsque vous n'êtes pas engagé dans un combat.

GRENADES

Balancez une grenade dans la direction dans laquelle vous regardez en appuyant sur le bouton R2, ou visez en appuyant longuement sur le bouton R2 et en bougeant le levier droit. Relâchez le bouton R2 pour lancer la grenade. Si vous changez d'avis alors que vous êtes en train de viser, appuyez sur le bouton ◎ pour utiliser la grenade plus tard.

ACHAT ET AMÉLIORATION

Remplissez des objectifs et dépouillez vos victimes pour récupérer un peu de liquide. Vous pourrez ensuite acheter des armes ou améliorer celles que vous possédez déjà. Lorsque vous n'êtes pas engagé dans un combat, appuyez longuement sur le bouton △ et appuyez sur les flèches de direction pour sélectionner Personnalisation d'arme. Améliorez vos armes pour améliorer leurs statistiques ou changez-en l'apparence pour qu'elles collent à votre style. Camouflage urbain pour les pros de la tactique ou personnalisation audacieuse pour les vrais mercenaires, à vous de choisir.

Vous pouvez vous constituer un arsenal de trente armes, mais une seule arme à la fois est active dans chaque catégorie. Pour changer d'arme, choisissez celle que vous voulez équiper et appuyez sur le bouton ✕.

PIÈCES ARTISANALES

Certaines améliorations ne sont pas disponibles à l'achat. Dénichez des accessoires de fortune dans les rues de Shanghai et utilisez-les pour vous faciliter la vie. Vous pouvez activer ou désactiver les pièces artisanales depuis la page d'inventaire de l'arme.

PRENEZ GARDE. SOLDAT! Les forces d'invasion disposent de caisses de ravitaillement dans toute la ville. Si vous éliminez les gardes sans donner l'alerte, vous aurez accès à leur matériel.

SE METTRE À COUVERT

Mettez-vous à couvert ou vous serez bien vite retrouvé mort… à vous de voir! Appuyez sur le bouton ✕ pour glisser jusqu'à votre abri, (relâchez le bouton ✕ en courant) ou appuyez sur le bouton L3 pour vous accroupir derrière un objet. Vous pouvez alors riposter, soit en tirant à l'aveuglette, soit en utilisant la visée de précision (en appuyant sur le bouton L2).

UN HOMME À TERRE!

Si votre partenaire ou vous-même êtes gravement blessé, vous ne pourrez pas vous déplacer avant d'avoir reçu des soins… ou perdu tout votre sang. Appuyez sur le bouton ✕ pour attraper votre partenaire et le traîner à l'abri, puis appuyez longuement sur le bouton ✕ pour le soigner. Si les secours tardent trop ou que les deux joueurs sont à terre, vous mourez.

Un homme blessé peut réussir à se traîner jusqu'à un abri. Il pourra toujours se servir de son arme, même s'il se fait traîner. Pour localiser un partenaire blessé, suivez l'icône de crâne rouge clignotante.

PRENDRE DES OTAGES

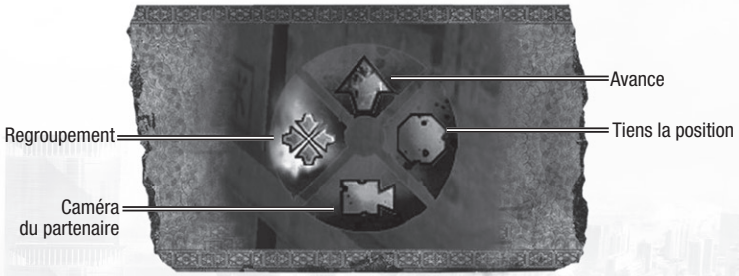
Approchez furtivement d'un ennemi et attrapez-le en appuyant sur le bouton L1. Ouvrez votre GPS (en appuyant sur le bouton **SELECT**) pour identifier les officiers supérieurs. Prenez-les en otage et les autres soldats se rendront immédiatement. Mais si vous prenez en otage un simple soldat, les choses risquent de mal tourner… pour vous. Pour ordonner à votre partenaire de prendre un ennemi en otage, ouvrez votre GPS et appuyez sur le bouton L1. Quand vous tenez un otage, appuyez sur le bouton L3 pour le ligoter ou appuyez longuement sur le bouton ◎ pour l'exécuter.

Si vous tenez quelqu'un pendant un certain temps, il commencera à se débattre. Appuyez sur le bouton ◎ pour le rappeler à l'ordre. Vous pouvez aussi ouvrir le feu avec votre pistolet en appuyant sur le bouton R2, mais les unités à proximité viendront en renfort.

REMARQUE : En cours de jeu, on vous invite à appuyer sur le bouton △ pour libérer la cible.

DONNER DES ORDRES

En mode solo, donnez des instructions à votre partenaire pour mieux coordonner vos actions. Alternez entre les positions défensives et agressives en appuyant sur les flèches de direction dans la direction associée à la tactique de votre choix.



Avance	Demandez à votre partenaire de se placer à l'avant pour vous couvrir (bleu) ou éliminer toute menace (rouge).
Caméra du partenaire	Accédez à la caméra intégrée au masque de votre partenaire pour voir avec ses yeux.
Tiens la position	Ordonnez à votre partenaire de rester là où il se trouve pour récupérer (bleu) ou vous couvrir (rouge).
Regroupement	Votre partenaire vous suivra en maintenant la formation (bleu) ou en couvrant votre progression (rouge).

PRENEZ GARDE, SOLDAT! Appuyez sur le bouton ⊗ pour attraper un bouclier anti-émeutes et vous protéger des tirs ennemis. Ordonnez ensuite à votre partenaire de vous rejoindre en mode Agressivité (rouge), puis d'avancer sur les positions ennemies. Votre partenaire s'occupe de la suppression, vous de la protection.

MOUVEMENTS DE COOP

Pour certaines choses, il vaut mieux être deux. Si vous jouez avec un partenaire IA, il vous suivra automatiquement.

Duo de snipers	Votre partenaire et vous éliminez en même temps deux cibles avant qu'elles n'aient pu donner l'alerte.
Courte-échelle	Recevez ou donnez un petit coup de main pour atteindre un endroit inaccessible.
Dos à dos	Vous êtes encerclés? Combattez dos à dos dans les moments-clés pour sauver votre peau.
Prise d'otage	Servez-vous de vos ennemis pour vous tirer d'un mauvais pas en prenant un otage. Avec une bonne coordination, vous pourrez ainsi récupérer des caisses d'armes ou sauver des civils.
Fausse reddition	Faites semblant de vous rendre quand ça tourne mal, puis dégainez et éliminez vos ennemis plus vite que votre ombre. Appuyez sur le bouton ⊗ quand l'option clignote à l'écran.

CRÉATEUR DE MASQUES ET ARMURES

Créez vos propres masques et armures que vous pourrez équiper dans le jeu, puis partagez-les avec quelques chanceux triés sur le volet ou avec tout le monde. Rendez-vous sur HTTP://WWW.ARMYOFTWO.COM et accédez au créateur de masques et armures. Cette palette d'outils graphiques intuitifs vous permet d'utiliser, de modifier et de redimensionner à loisir toutes sortes de formes et textes disponibles. Vous avez tous les outils en main! Admirez le rendu de votre création sur un modèle 3D, puis choisissez si vous voulez qu'elle soit privée, publique ou uniquement visible par certaines personnes. Les créations publiques sont exposées dans la galerie. Vous pourrez donc également y télécharger les œuvres des autres joueurs.

Vous pouvez imaginer ou télécharger 12 logos sur le site Web et publier jusqu'à 5 logos dans le jeu à la fois. La liste de ces créations est automatiquement envoyée vers votre profil et sera actualisée au prochain chargement du jeu.

Pour consulter et équiper vos masques dans le jeu, il vous suffit de sélectionner MASQUES à partir du menu principal. Ici, vous pouvez également actualiser la liste de vos créations actives.

EMBLÈMES PERSONNALISÉS

Pour identifier votre équipe par exemple, vous pouvez aussi créer facilement des décalcomanies stylés à partager avec vos amis. Pour cela, rendez-vous sur HTTP://WWW.ARMYOFTWO.COM, ouvrez le créateur et sélectionnez CUSTOM EMBLEM.

JOUER EN LIGNE

ENREGISTREMENT REQUIS POUR ACCÉDER AUX FONCTIONS EN LIGNE. LES CONDITIONS D'UTILISATION ET LES MISES À JOUR DE FONCTIONS SONT DISPONIBLES À L'ADRESSE WWW.EA.COM. VOUS DEVEZ ÊTRE ÂGÉ D'AU MOINS 13 ANS POUR ADHÉRER À EA ONLINE. EA PEUT OFFRIR DU CONTENU SUPPLÉMENTAIRE ET/OU DES MISES À JOURS SANS FRAIS ADDITIONNELS, LE CAS ÉCHÉANT.

EA SE RÉSERVE LE DROIT DE CESSER DES FONCTIONS EN LIGNE APRÈS UN AVIS DE 30 JOURS AFFICHÉ SUR LE SITE WWW.EA.COM.

Vous devez posséder un compte PlayStation®Network pour jouer à *Army of TWO: The 40th Day* en ligne. Vous pouvez créer un compte PlayStation®Network dans le logiciel d'exploitation qui apparaît lorsque votre système PS3™ est allumé et qu'aucun disque n'est inséré.

JEU EN LIGNE

Pour jouer à *Army of TWO: The 40th Day* en ligne, vous devez créer un compte PlayStation®Network en suivant les instructions à l'écran. Si vous possédez déjà un compte PlayStation®Network, vous accédez au fonctions de jeu en ligne automatiquement.

JOUER DERRIÈRE UN COUPE-FEU OU ROUTEUR

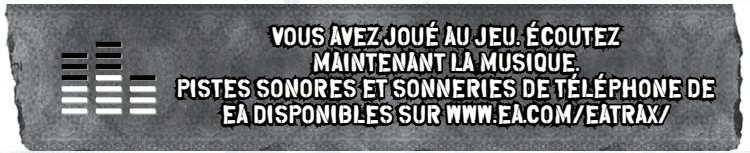
Ce jeu utilise les ports de réseau suivants pour le jeu en ligne. Si vous jouez derrière un coupe-feu, assurez-vous de le configurer afin de permettre au jeu de communiquer par le biais de ces ports :

Ports TCP : 80, 443, 5223, 8080, 10000, 18141, 18146, 20000-23000

Ports UDP : 3478, 3479, 3659, 6000, 9570, 10000, 18141, 18146, 20000-23000

Si vous éprouvez de la difficulté à établir une connexion à d'autres joueurs en ligne et si votre connexion Internet est liée à un routeur qui se sert d'un pare-feu NAT (traducteur d'adresses réseau), vous devrez peut-être activer le suivi des ports en transférant toutes les données des ports UDP 3659, 6000 et 20000-23000 à l'adresse IP de votre système PS3™. Ce jeu utilise également UPnP et activer cette fonction sur votre routeur peut remédier aux problèmes de connexion. Sinon, vous pouvez activer la fonction DMZ de votre routeur. Veuillez consulter les fichiers d'aide de votre routeur pour savoir comment procéder.

Pour obtenir davantage d'informations sur les routeurs, le suivi de ports et la fonction DMZ, veuillez consulter le service d'assistance technique de EA à l'adresse http://support.ea.com.


VOUS AVEZ JOUÉ AU JEU. ÉCOUTEZ MAINTENANT LA MUSIQUE.
PISTES SONORES ET SONNERIES DE TÉLÉPHONE DE EA DISPONIBLES SUR WWW.EA.COM/EATRAX/

AFFRONTEMENT MULTIJOUEUR

Jusqu'à 10 joueurs en même temps peuvent participer et s'imposer comme leader de leur duo ou de leur faction. Mais souvenez-vous : la coopération est le mot d'ordre. Seul, vous n'avez aucune chance de survivre. En faisant équipe avec un partenaire capable de vous couvrir, vous réussirez peut-être à vous en sortir.

Sélectionnez un kit d'armes pour débuter chaque partie avec un arsenal approprié. Vous ne pouvez changer de kits d'armes que dans le Salon ou lorsque vous attendez d'être ressuscité, mais vous pouvez à tout moment faire échange avec une arme récupérée sur le champ de bataille.

Recharge partenaire Si vous êtes à court de munitions et que vous n'avez pas de grenades, vous pouvez toujours piocher dans les réserves de votre partenaire. Approchez-vous simplement de son sac à dos et appuyez sur le bouton ● pour recharger.

Ranimer partenaire Seul, vous êtes vulnérable. L'avantage d'être deux, c'est que si vous êtes blessé, votre partenaire peut vous ranimer en appuyant sur le bouton ●.

PRENEZ GARDE. SOLDAT! Même au cours d'affrontements de factions, tout le monde fonctionne par duo. Vous marquerez davantage de points si vous vous occupez des deux membres d'un duo que si vous laissez l'un des partenaires en vie.

REMARQUE : Lorsque vous créez un nouveau compte EA Online, vous devez utiliser un mot de passe valable composé de 5 à 16 caractères.

MODES DE JEU

Match à mort en coop Votre partenaire et vous travaillez en équipe pour éliminer les joueurs adverses et leurs partenaires. L'équipe qui remporte le plus de points gagne.

Contrôle Deux factions s'affrontent pour prendre le contrôle de points de transmission de données. Plus les mercenaires sont nombreux sur le point de contrôle, plus vous arriverez à le capturer facilement.

Zone de guerre Capturez, défendez ou détruisez un objectif aléatoire (un agent dévoyé, des VIP, des renseignements confidentiels, une cible déterminée) et/ou les équipes qui vous barrent la route.

EXTRACTION

Quatre mercenaires. Un millier de fanatiques. La dernière ligne droite avant de quitter la ville. Travaillez en équipe pour survivre aux différentes vagues d'ennemis et battez-vous dans quatre cartes à la difficulté croissante pour atteindre le point d'extraction vivant.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

INFORMATIONS SUR LA GARANTIE DE EA

Si le support d'enregistrement ou le manuel a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement ou le manuel présente un défaut après les 90 jours suivant la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

Courriel : fr-support@ea.com (en français)

Téléphone : É.-U. 1 (650) 489-4589 (en français)

ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty
9001 N I-35 Suite 110
Austin, TX 78753

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans le présent manuel en tout temps et sans préavis. Ce manuel et le produit décrit à l'intérieur de ce manuel sont protégés par droit d'auteur. Tous droits réservés.

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet : Pour accéder directement à nos connaissances techniques : fr-support@ea.com (en français), http://support.ea.com (en anglais)

Téléphone : L'assistance technique et l'aide au sujet de la facturation sont offertes en français entre 10h00 et 17h00, HNC.

Remarque : Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.
É.-U. 1 (650) 489-4589

Adresse postale : Electronic Arts Technical Support
9001 N I-35 Suite 110
Austin, TX 78753

« PlayStation », « DUALSHOCK » et « SIXAXIS » sont des marques déposées et « PS3 » est une marque de commerce de Sony Computer Entertainment Inc. Les icônes d'évaluation de l'ESRB sont des marques déposées de l'Entertainment Software Association.

1571405